

Teampower

Mit den Teampower-Spielen wollten wir unsere Klassengemeinschaft stärken. Mit Almut und Sophie (Mitarbeiterinnen des Teamparks) spielten wir viele Spiele.

1. Spiel: Wildschweine

Wir stellten uns in einen Kreis. Jeder hatte zwei Hände am Seil. Dann wählten Almut und Sophie 5 Kinder aus. Sie waren dann die Wildschweine. Sie versuchten die Hände zu berühren und die anderen Kinder mussten dann versuchen, nicht berührt zu werden. Sie durften eine Hand vom Seil lösen, aber nie zwei. Wenn sie zwei Hände lösten oder berührt wurden, dann wurden sie selbst zum Wildschwein und mussten andere Hände berühren.

2. Spiel: Ball werfen

Wir standen in einem Kreis und mussten uns den Ball zuwerfen. Wir mussten uns genau merken, wem wir den Ball zugeworfen haben. Das Ziel war es, dass in möglichst kurzer Zeit genau in dieser Reihenfolge alle Kinder den Ball berührt haben sollten. Dann stellten wir uns in eine Reihe und ein Kind rannte mit dem Ball in der Hand an den Kindern vorbei. Dabei sagte es die Namen. Die beste Zeit waren 13 Sekunden.

3. Spiel: Renn-Memory

Wir hatten drei Gruppen.

Die eine musste 12 Buchstaben aus dem Alphabet alle in der Reihe sammeln, nämlich a, danach b, danach c usw. Es gab zwei Gruppen, die Zahlen von 1 bis 12 sammeln sollten. Welche Gruppe als Erstes alle Zahlen oder Buchstaben in der Reihenfolge gefunden hatte, gewann das Spiel.

4. Spiel: Klötzenspiel

Wir hatten 25 etwa backsteingroße Holzklötze, und in jeder Runde wurde ein oder mehr Klötze weggenommen. Ziel des Spiels war es, dass alle Kinder auf den Klötzen blieben, ohne den Boden zu berühren. Am Ende hatten wir nur noch 18 Klötze übrig.

5. Spiel: Hühnchen

Frau Kemmerer bewachte ein Plastikhühnchen und wir mussten es klauen, ohne dass sie es merkt. Der Ablauf war ähnlich wie bei dem bekannten Spiel „Ochs am Berg“. Es war ein großer Spaß.

Wir können das Schullandheim Hobbach sehr empfehlen.

(Text von Paula und Marie, Bild von Soraya)

